



Obsidianland SMP

Earth Lagen

Version 1.0

Uppdaterad 2024-11-15

Utgivare

Serverledningen

För en rättvis och säker spelupplevelse för alla

Kapitel 1: Grundlagen

Mord

1.1 Tillåtet PvP

Mord (PvP) är tillåtet under förutsättning att ingen regel om skyddszoner bryts. Staff tar inte ansvar för konflikter som sker i PvP-zoner.

Griefing/Förstörelse

2.1 Förstörelse under krig

Griefing är tillåtet om det sker mellan nationer som officiellt är i krig enligt nation systemet.

2.2 Oprovocerad förstörelse

Griefing utanför krigsscenarioer är förbjudet och leder till straff som kan inkludera bannlysning eller rollback av byggnader.

2.3 Skyddade zoner

Skyddsobjekt och är undantagna från griefing, även under krig.

Skyddsobjekt markerats med en text i chatten och varnar att du befinner dig i ett område som befattas som ett skyddsobjekt.

Stöld

3.1 Krigsstöld

Stöld är endast tillåten mellan nationer som är i krig. Utanför dessa scenarier är stöld förbjuden och bestraffas.

3.2 Förlorad egendom

Alla föremål som tappas vid död kan fritt plundras.

Fusk och Exploits

4.1 Fusk-klienter

Användning av fusk-klienter, som Xray och Baritone, är förbjudet. Staff kan utfärda omedelbar bannlysning för brott.

4.2 Buggar och exploits

Användning av exploits för att duplicera resurser eller manipulera servermekanik är förbjudet och leder till permanent bannlysning.

Reklam

5.1 Self-promotion

Reklam för andra servrar eller externa tjänster är förbjuden och kan leda till omedelbar bannlysning.

Kap 2. Stafflagen

1. Missbruk av administrativ / staff befogenhet

1.1. Den som innehar särskilda befogenheter eller administrativ makt, och medvetet använder dessa befogenheter på ett sätt som skadar, försvårar eller negativt påverkar andra utan att det är nödvändigt för tjänstens syfte, ska dömas för missbruk av befogenhet till böter eller avstängning.

1.2. Exempel på missbruk innefattar, men är inte begränsade till:

- Att använda kommandon såsom "tp" (teleportation) istället för "tpa" (teleport request) för att trola eller utan samtycke från den andra spelaren. Detta lag kan kringgå om du utgör en staff-tjänst.
- Falsk bannlysning av spelare, falska mutes (/mute samt andra förkortningar) eller andra orättvisa åtgärder mot spelare.
- Döda spelare medan man är i "vanish" (osynligt läge).
- Missbruka din rank genom att utföra trollande eller andra handlingar som skadar andra spelare eller servern.

1.3. Vid upprepad eller grov överträdelse kan strängare straff såsom längre avstängningar eller permanent avlägsnande från tjänsten utdömas.

1.4. Personer med rollen "Ägare" har fullständig befogenhet och har rätt att kringgå denna lag, och kan använda sina befogenheter utan att de omfattas av de begränsningar som nämns i strafflagen samt övriga.

1.5. Ta omedelbar åtgärd om en spelare behöver hjälp eller ställer en fråga.

1.6. Staff under ranken "Admin" måste ha bildbevis för alla bannlysningar .

Kap 3. Ordningslagen

1. Spelarnas ansvar att följa staffens beslut

1.1. Alla spelare på servern är skyldiga att lyssna på och följa instruktioner från staff om de har begått ett regelbrott. Staff har befogenhet att agera i enlighet med reglerna och upprätthålla ordningen för att säkerställa en trygg och rättvis miljö för alla spelare.

1.2. Vid regelbrott ska spelaren:

- Omedelbart sluta med det otillåtna beteendet.
- Samarbeta med staff för att reda ut situationen.
- Acceptera eventuella påföljder, såsom tillfällig avstängning, mute eller bannlysning, beroende på överträdelsens allvar.

1.3. Vägran att lyda staffens instruktioner kan resultera i strängare straff, inklusive längre avstängningar eller permanent "/ban" från servern.

Kap 4. Stabilitetslagen

1. Användning av Lagringsobjekt:

Att använda rätt lagringsobjekt är viktigt för att minska lagg och hålla servern stabil.

1.1: Spelare uppmanas att använda tunnor istället för kistor. Detta hjälper till att minska serverlagg.

1.2: Kistor ska användas sparsamt och undvikas i stora mängder där det är möjligt. Om det finns för många kistor kan det orsaka lagg och påverka serverns prestanda.

2. Farmer och Maskiner:

Det är viktigt att bygga farmer och maskiner på ett sätt som inte orsakar lagg för andra spelare.

2.1: Att använda eller bygga laggiga farmer som påverkar serverns prestanda är förbjudet. Staffs kan ta bort sådana farmer om de orsakar problem.

2.2: Farmer och maskiner ska designas med hänsyn till serverns stabilitet. Undvik att bygga konstruktioner som kan orsaka lagg.

2.3: Att medvetet skapa eller använda maskiner eller mekanismer som enbart är till för att orsaka lagg på servern är förbjudet och kommer att leda till straff.

3. Påföljder:

Om du bryter mot Stabilitetslagen kan det få konsekvenser.

3.1: Staff kan ta bort laggiga farmer eller maskiner om de orsakar problem för servern.

3.2: Upprepade överträdelser kan leda till strängare straff, inklusive temporär eller permanent bannlysning beroende på hur allvarligt det är.

3.3: Om en spelare medvetet orsakar allvarlig lagg på servern kan det leda till omedelbar bannlysning.

Kap 5. Bannivåer:

1. Bannivåer:

1. Låg nivå: En kortare tidsavstängning, såsom en temporär avstängning på några timmar eller en dag.
 2. Mellannivå: En avstängning av medellång längd, till exempel en avstängning på flera dagar eller en vecka.
 3. Hög nivå: En betydande avstängning, som kan sträcka sig över flera veckor, månader eller i vissa fall vara permanent.
-