



Obsidianland SMP

Server Lagen

Version 3.4

Uppdaterad 2024-09-14

Utgivare

Serverledningen

För en rättvis och säker spelupplevelse för alla

Kap 1. Grundlagen:

1. Mord:

Att begå eller delta i mord är helt tillåtet utanför spawn-området. Staffs kommer inte att vidta åtgärder mot spelare som begår mord utanför spawn.

1.1. Spawn-området:

Observera att mord inom spawn-området är strikt förbjudet och kan resultera i omedelbar avstängning eller andra relevanta påföljder.

2. Griefing/förstörelse:

Att förstöra eller delta i förstörelse av någon annan spelares ägodelar eller byggnader utan ägarens tillstånd bryter mot våra regler. Straff kan variera beroende på situationen:

2.1. För ingen anledning: Om du har förstört utan ägarens tillstånd utan någon anledning eller med en dålig anledning kan det leda till en ban eller ett högt straff.

2.2. Lurad att förstöra: Om någon medvetet lurat dig att bryta mot våra regler kan denne få ett högt straff eller en ban.

2.3. Ny spelare: Om du är ny och har förstört kan det få oss att tro att du enbart anslöt till servern för att förstöra andra spelares upplevelse. Därför kan vi vara mindre toleranta och direkt utfärda en bannlysning.

2.4. Claima andras ägodelar: Om du gör en claim på någon annans egendom, ska spelaren straffas antingen genom bannlysning eller domstol.

3. Stöld:

Att stjäla eller delta i snatteri är ett brott mot våra regler. Att stjäla som ny spelare tolkar vi som att du endast anslöt för att skada andra spelares upplevelse, vilket kan leda till en bannlysning. Straffet kan variera beroende på situationen:

3.1. För ingen anledning: Att stjäla utan ägarens tillstånd utan någon anledning eller med en dålig anledning kan resultera i en ban eller ett högt straff.

3.2. Medveten stöld: Om du medvetet har stulit som ny spelare resulterar det i en bannlysning, medan etablerade spelare kan få en bannlysning eller ett högt straff (2 dagars speltid).

3.3. Lurad att stjäla: Om någon medvetet fick dig att bryta mot våra regler kan denne få ett högt straff eller en ban medan du inte får något straff.

4. Fusk-klienter/Exploits:

Att använda en fusk-klient eller exploits, såsom Xray, bryter mot våra regler. Fusk-klienter är endast tillåtna för personal för att upptäcka andra hackare eller för att testa vårt anti-cheat-system. Ingen personal under ledningen har rätt att ge tillstånd för fusk-klienter.

4.1. För att få "fördel" över andra spelare: Att använda en fusk-klient på servern för att förstöra spelares upplevelse eller orsaka problem för servern genom lagbrott eller Baritone, exempelvis för att gå någonstans afk, är förbjudet

4.2. Duplicering:

Att duplicera föremål eller resurser på något sätt är strikt förbjudet. Detta inkluderar, men är inte begränsat till, användning av fusk-klienter, exploits eller andra metoder för att skapa kopior av föremål. Straff för duplicering kan variera från temporär bannlysning till permanent bannlysning beroende på överträdelsens allvar.

5. Self-promotion på servern:

5.1. Det är förbjudet att göra egna reklam eller marknadsföra något på servern som tillhör dig eller någon annan, såsom Discord, Minecraft-server, GTA-server, och liknande. Denna typ av marknadsföring betraktas som self-promotion och kommer leda till en omedelbar bannlysning från servern eftersom det inte tolereras.

6. Bedrägeri och vilseledande handlingar:

6.1. Det är förbjudet att vilseleda eller lura någon till att gå med på eller ge bort någonting. Detta innebär att det är otillåtet att ge felaktig information för att få någon att godkänna eller delta i något.

6.2. Om du har skrivit på ett kontrakt (Book of Quill) och bryter kontraktet kan du dömas för "Kontraktsbrott". Straff på kontraktsbrott är böter.

7 Att ljuga inför staff:

7.1. Det är förbjudet att ljuga inför en staff medlem, då det kan leda till felaktiga avstängningar eller straff, vilket är ett allvarligt brott och kan resultera i en strängare påföljd eller en avstängning.

8. Att ljuga inför domare:

8.1. Att ljuga inför en domare är ännu allvarligare, eftersom du ger falsk information till någon som försöker fatta viktiga beslut för att upprätthålla rättvisa. Om du vittnar, innebär det att du talar under eden, vilket kan leda till påföljder för mened. (Kap 2: Rättvislagen)

9. Bannade spelares egendom

9.1. Alla föremål som tillhört en bannad spelare tillfaller servern och kommer att auktioneras ut. Dock har Lag & Rätt-myndigheten tillsammans med serverledningen befogenhet att stoppa en auktion.

9.2. En bannad spelares ägodelar skall inte bli auktionerad ut om straffet är lägre än två månader.

10. Myndigheter skall lyda server ledningen.

10.1. Server Ledningen har rätt att uppmana en myndighet att utföra en handling. Om myndigheten inte lyder instruktionen kommer ordföranden för myndigheten att avsättas omedelbart.

11. Giltighet av Tidigare Handlingar

11.1. Handlingar utförda lagligt enligt tidigare lagstiftning som senare har klassificerats som olagliga enligt en ny lag ska förbli straffbara.

11.2. Personer som utfört handlingar som var tillåtna enligt tidigare lagar men som efter införandet av den nya lagen har blivit förbjudna, kan hållas ansvariga och åtalas enligt den nya lagstiftningen.

12. Bannlysningar

12.1. Bannlysningar får endast ske om regelbrott har begåtts eller om serverns säkerhet hotas.

12.2. Efter en bannlysning kommer den bannlysta automatiskt att få en månads prøvotid när bannlysningen hävs. Under denna prøvotid kommer användarens beteende att övervakas noggrant.

12.3. Staff har rätt att återinföra bannlysningen om de bedömer att användaren utgör en säkerhetsrisk under prøvotiden.

12.4. Alla spelare har rätt att skapa unban-ansökningar. En spelare kan dock endast skapa en unban-ansökan per år.

12.5. Om en spelare blir bannad igen efter att ha skapat en unban-ansökan, kommer bannlysningen automatiskt att bli permanent.

13. Skyddsobjekt

- 13.1. Det är förbjudet att fotografera eller filma skyddsobjekt utan särskilt tillstånd.
- 13.2. Det är förbjudet att vistas inom skyddsobjektets område utan behörighet.
- 13.3. Brott mot denna regel kan leda till omedelbar bannlysning.
- 13.4. Skyddsobjekt är områden eller strukturer som är under planering och konstruktion av serverledningen.
- 13.5. Exempel på skyddsobjekt inkluderar, men är inte begränsade till: huvudstäder, eventarenor och andra projekt som är under uppbyggnad av serverledningen.
- 13.6 När bygget av ett skyddsobjekt är färdigt, upphör det att vara ett skyddsobjekt.

14. Spelarkongressens grundregler

- 14.1. Spelarkongressen är en plats där spelare kan påverka serverns framtida förändringar genom att lämna in förslag och rösta om dem.
- 14.2. Alla spelare har rätt att lämna in förslag till Spelarkongressen. Förslaget ska vara tydligt och följas av en kort presentation där förslagsställaren förklarar sin idé för de övriga deltagarna.
- 14.3. Efter att förslaget har presenterats får spelarna rösta. Om majoriteten av spelarna röstar ja, skickas förslaget vidare till server-staff för vidare bedömning.
- 14.4. Kongressordföranden ansvarar för att leda mötena och se till att reglerna följs. Ordföranden har rätt att öppna, pausa eller stänga mötet efter behov.
- 14.5. Alla deltagare i kongressen har rätt att delta i diskussionen. Kongressordföranden bestämmer talartid och kan avbryta talare som bryter mot ordningen.
- 14.6. Förslag som fått majoritetens stöd i kongressen skickas vidare till server-staff, som har rätt att godkänna eller avslå förslaget utifrån serverns riktlinjer och tekniska möjligheter.
- 14.6. Spelare som bryter mot kongressens regler, exempelvis genom att störa mötet eller avbryta diskussioner, kan tillfälligt stängas av från att delta i kongressen.

Kap 2. Rättvise lagen:

1. Mänskliga rättigheter:

1.1. Alla har rätt att spela på servern. Som spelare har du rättigheten att leva och spela på vår server. Det innebär att du inte kan avstå från dina mänskliga rättigheter.

1.2. Inget kränkande, rasistiskt eller nazistiskt beteende är tillåtet på vår server.

2. Rätt att söka hjälp:

2.1. Alla har rätt att söka hjälp från en medlem av staff-teamet.

2.2. Som spelare har du rätt att be om hjälp från en medlem av staff-teamet på vår server.

2.3. Du har också rätt att inleda en rättslig process mot vilken spelare som helst, under förutsättning att du inte är avstängd från servern.

3. Rättvisa inför lagen:

3.1: En domare måste agera opartiskt gentemot alla inblandade parter, oavsett situation

4. Avstängningar:

4.1. En staff medlem under admin-rank måste tillhandahålla en skärmbild som bevis på överträdelsen av våra regler.

4.2. Om en staff medlem har admin-rank eller en högre befattning reserverar de rätten att avstänga en individ utan ett bildbevis.

4.3. Som spelare har du rätt att överklaga din avstängning. För att göra det krävs dock starka bevis som motbevisar att det var en felaktig avstängning. En spelare kan dock endast skapa en unban-ansökan per år.

4.4. Om straffet är lägre än två månader skall inte ägodelarna auktioneras ut. ([Kap.1: 9.2](#))

4.5. Bannlysningar får endast ske om regelbrott har begåtts eller om serverns säkerhet hotas.

4.6. Efter en bannlysning kommer den bannlysta automatiskt att få en månads prøvotid när bannlysningen hävs. Under denna prøvotid kommer användarens beteende att övervakas noggrant.

4.7. Staff har rätt att återinföra bannlysningen om de bedömer att användaren utgör en säkerhetsrisk under prøvotiden.

4.8. Om en spelare blir bannad igen efter att ha skapat en unban-ansökan, kommer bannlysningen automatiskt att bli permanent.

5. **Advokater**

5.1. Alla spelare har rätten att få en advokat. Om du har råd med en advokat och känner att du behöver en så har du all rätt att skaffa en.

Kap 3. Domstol och advokats lagen:

1. Tystnadsplikt:

1.1. En advokat eller annan tjänsteman har en tystnadsplikt mot sina klienter. De får inte ge iväg känslig information. Denna lag kan också gälla i ett skriftligt kontrakt.

2.2: Om en advokat eller annan tjänsteman bryter mot tystnadsplikten skall advokatens licens återkallas. Klienten erhåller rätten att stämma advokaten för att ha brutit mot tystnadsplikten.

2. Domarens rättigheter:

2.1. En domare har rätt att öppna och avsluta domstolen.

2.2. Domaren har rätt att fatta beslut och tillämpa lämpliga påföljder baserade på server lagarna och etablerade regler, för att upprätthålla ordningen och rättvisan inom servern.

2.3. Det är en domares skyldighet och rättighet att vara fullständigt opartisk och neutral i sin bedömning av ärenden och beslut för att säkerställa en rättvis rättegång för alla involverade parter.

2.4. Domaren har rätt att vidta nödvändiga åtgärder för att upprätthålla ordning och respekt i domstolen och bland deltagarna under rättsliga förhandlingar.

3. Parternas rättigheter:

3.1: I en domstol så kan du fråga om rättigheterna att få använda /co lookup. Detta Kommando är väldigt kraftfullt då du kan se allting en person har gjort eller sagt.

4. Bedräglig Representation av Domstolens Auktoritet:

4.1. Det är otillåtet för en individ att avsiktligt och felaktigt utge sig för att inneha domstolens auktoritet eller domarrollen.

4.2. Bedräglig representation av domstolens auktoritet inkluderar att påstå sig vara domare utan att ha blivit tilldelad denna roll.

4.3. Handlingar som bedöms som bedräglig representation av domstolens auktoritet kan leda till brott mot server lagen.

5. Felaktig Utnämning som Domare:

5.1. Endast de som har fått en auktoriserad utnämning som domare har rätt att utöva domarrollen.

5.2. Felaktig utnämning som domare innefattar att påstå sig vara domare eller utföra domarens uppgifter utan att ha tilldelats denna roll.

5.3. Åtgärder kan vidtas enligt serverlagen om felaktig utnämning som domare, inklusive bannlysning eller andra passande påföljder.

6: Konsekvenser av Felaktiga Domar eller Beslut:

6.1. Domar eller beslut utfärdade av en person som felaktigt utger sig för att vara domare eller saknar auktorisation kommer inte att anses giltiga eller verkställbara.

6.2. Spelare kan inte åberopa domar eller beslut som utfärdats av en falsk domare för att hävda rättigheter eller fördelar.

7. Rapportering och Hantering av Fall:

7.1. Misstänkta fall av bedräglig representation eller felaktig utnämning som domare skall rapporteras till serverledning för vidare utredning.

Kap 4. Rapportering av Regelbrott:

1. Rapportering av Stora Regelbrott:

1.1. Alla spelare på servern är skyldiga att omedelbart rapportera misstänkta stora regelbrott till en medlem av serverns staff. Stora regelbrott inkluderar, men är inte begränsade till, duplicering (duping), planering av stora brott såsom omfattande griefing, eller handlingar som allvarligt hotar serverns integritet och spelarnas upplevelse.

1.2. Rapporteringen ska innehålla detaljerad information om det misstänkta regelbrottet, inklusive tidpunkt, plats och inblandade spelare.

1.3. Serverns staff ska ta emot rapporteringen och vidarebefordra den till server ledningen för vidare utredning..

2. Skydd av Rapportörer:

2.1. Spelare som rapporterar misstänkta stora regelbrott ska skyddas från vedergällning. Server Ledningen och serverns staff ska vidta åtgärder för att säkerställa rapportörens anonymitet om så önskas.

2.2. Vedergällning mot rapportörer kommer att betraktas som ett allvarligt brott och kan resultera i stränga straff, inklusive bannlysning.

Kap 5. Stafflagen

1. Missbruk av administrativ / staff befogenhet

1.1. Den som innehar särskilda befogenheter eller administrativ makt, och medvetet använder dessa befogenheter på ett sätt som skadar, försvårar eller negativt påverkar andra utan att det är nödvändigt för tjänstens syfte, ska dömas för missbruk av befogenhet till böter eller avstängning.

1.2. Exempel på missbruk innefattar, men är inte begränsade till:

- Att använda kommandon såsom "tp" (teleportation) istället för "tpa" (teleport request) för att trola eller utan samtycke från den andra spelaren. Detta lag kan kringgå om du utgör en staff-tjänst.
- Falsk bannlysning av spelare, falska mutes (/mute samt andra förkortningar) eller andra orättvisa åtgärder mot spelare.
- Döda spelare medan man är i "vanish" (osynligt läge).
- Missbruka din rank genom att utföra trollande eller andra handlingar som skadar andra spelare eller servern.

1.3. Vid upprepad eller grov överträdelse kan strängare straff såsom längre avstängningar eller permanent avlägsnande från tjänsten utdömas.

1.4. Personer med rollen "Ägare" har fullständig befogenhet och har rätt att kringgå denna lag, och kan använda sina befogenheter utan att de omfattas av de begränsningar som nämns i strafflagen samt övriga.

1.5. Ta omedelbar åtgärd om en spelare behöver hjälp eller ställer en fråga.

1.6. Staff under ranken "Admin" måste ha bildbevis för alla bannlysningar .

Kap 6. Ordningslagen

1. Spelarnas ansvar att följa staffens beslut

1.1. Alla spelare på servern är skyldiga att lyssna på och följa instruktioner från staff om de har begått ett regelbrott. Staff har befogenhet att agera i enlighet med reglerna och upprätthålla ordningen för att säkerställa en trygg och rättvis miljö för alla spelare.

1.2. Vid regelbrott ska spelaren:

- Omedelbart sluta med det otillåtna beteendet.
- Samarbeta med staff för att reda ut situationen.
- Acceptera eventuella påföljder, såsom tillfällig avstängning, mute eller bannlysning, beroende på överträdelsens allvar.

1.3. Vägran att lyda staffens instruktioner kan resultera i strängare straff, inklusive längre avstängningar eller permanent "/ban" från servern.

2. Ordningsvakter och deras befogenheter

2.1. Ordningsvakter är en särskild befattning inom serverns säkerhetssystem som har till uppgift att upprätthålla ordningen och säkerheten bland spelare.

2.2. Ordningsvakter får endast vara anställda av "**Statens Bevakningstjänst AB**" och deras huvuduppgift är att:

- Patrullera servern för att upptäcka och förebygga regelbrott.
- Vara ett stöd till staff vid ingripanden mot spelare som bryter mot reglerna.
- Ge spelarna vägledning och säkerställa att serverns ordningsregler följs.

2.3. Ordningsvakter har begränsade befogenheter och får inte:

- Påstå att spelaren kommer att få ett straff enligt "/ban" systemet.

2.4. Ordningsvakter har rätt att ingripa vid regelbrott genom att:

- Rapportera överträdelser till staff för vidare åtgärder.
- Föreslå åtgärder såsom varningar till spelare som inte följer reglerna.

2.5. Vid missbruk av ordningsvaktsrollen kan ordningsvakter avskedas från sin tjänst och förlora sina befogenheter.

2.6. Ordningsvakter måste dokumentera alla ingripanden det gör.

Kap 7. Stabilitetslagen

1. Användning av Lagringsobjekt:

Att använda rätt lagringsobjekt är viktigt för att minska lagg och hålla servern stabil.

1.1: Spelare uppmanas att använda tunnor istället för kistor. Detta hjälper till att minska serverlagg.

1.2: Kistor ska användas sparsamt och undvikas i stora mängder där det är möjligt. Om det finns för många kistor kan det orsaka lagg och påverka serverns prestanda.

2. Farmer och Maskiner:

Det är viktigt att bygga farmer och maskiner på ett sätt som inte orsakar lagg för andra spelare.

2.1: Att använda eller bygga laggiga farmer som påverkar serverns prestanda är förbjudet. Staffs kan ta bort sådana farmer om de orsakar problem.

2.2: Farmer och maskiner ska designas med hänsyn till serverns stabilitet. Undvik att bygga konstruktioner som kan orsaka lagg.

2.3: Att medvetet skapa eller använda maskiner eller mekanismer som enbart är till för att orsaka lagg på servern är förbjudet och kommer att leda till straff.

3. Påföljder:

Om du bryter mot Stabilitetslagen kan det få konsekvenser.

3.1: Staff kan ta bort laggiga farmer eller maskiner om de orsakar problem för servern.

3.2: Upprepade överträdelser kan leda till strängare straff, inklusive temporär eller permanent bannlysning beroende på hur allvarligt det är.

3.3: Om en spelare medvetet orsakar allvarlig lagg på servern kan det leda till omedelbar bannlysning.

Kap 8. Bannivåer:

1. Bannivåer:

1. Låg nivå: En kortare tidsavstängning, såsom en temporär avstängning på några timmar eller en dag.

2. Mellannivå: En avstängning av medellång längd, till exempel en avstängning på flera dagar eller en vecka.

3. Hög nivå: En betydande avstängning, som kan sträcka sig över flera veckor, månader eller i vissa fall vara permanent.
